



MARKYTRONIC

ČASOMÍRY + STOPKY + ODPOČTY ČASU

Popis funkcí a ovládání časomíry ALLinONE verze SDH **dvouřádková**.

Datum FW verze časomíry 15.05.2023 (zobrazí po testu displeje)

Základní nastavení	Pokud po zapnutí časomíry, podržíte při testu displeje ovládací tlačítko, změníte nastavení časomíry. Postup opakujte, podle potřeby. Všechny nastavované hodnoty („autostart F2“, počet drah, čas odpočtu) jsou uloženy v paměti a vyčteny při příštím použití časomíry. PROG (Funkce) přepne časomíru ze 2 na 3 či 4-dráhovou. PLUS (Start) zatím nevyužito MINUS (Reset) „autostart“ odpočtu času ve Funkci 2 . V něm je možné odstartovat ještě před dokončením odpočtu pomocí výstřelu z pistole, či tlačítka Start.	
Jas displeje	PROG + PLUS přidání jasu displeje PROG + MINUS ubrání jasu displeje	Lze nastavit pouze ve Funkci 1 a to pouze ve chvíli zobrazení F1
Odpočet času F2	PROG + MINUS ubrání času odpočtu po 30sec do 0:30 a pak se opět nastaví 15min a vše dokola.	Tyto nastavené hodnoty využívá i Funkce 8
Funkce 1	Hasičská časomíra Po dokončení útoku se odešlou časy do PC a na displeji se nad sebou zobrazí oba časy L/P.	
Funkce 2	Odpočet času 30sec-15min nastavitelný po 30sec Při nastaveném autostartu se po přepnutí z F1 do F2 spustí odpočet. Po výstřelu se časomíra přepne do F1 a odstartuje. Pokud není autostart, tak je nutné stisknout Start odpočtu a potom Reset, časomíra se pak přepne do F1. Výstup (siréna-option) je sepnut na cca 0.5sec.	
Funkce 3	Stopky 2-4 dráhy Po odstartování se až po 5 sec začnou detekovat vstupy. Po dokončení se odešlou časy do PC a střídavě zobrazují na displeji. Vlevo nahoře se zobrazí pořadí protnutí vstupů v cíli. Od 05.06.2023 Stopky 1-4 dráhy s přepnutím při zobrazení F3 Lx stiskem Funkce+Reset . Nezáleží na tom, v které dráze závodník běží.	
Funkce 4	Teploměr-hodiny-datum Střídavě zobrazuje. Vstup do nastavení času se provede ve chvíli zobrazení času stiskem PLUS+MINUS a blikající tečka ukazuje co nastavujete. Dalším stiskem PLUS+MINUS přepnete na další číslici. Potom stisknete tlačítko FUNKCE . Stejně postupujte při nastavení datumu. Zde se rok nastavuje překročením čísla 12 při nastavení měsíce. Potom stisknete opět tlačítko FUNKCE .	
Funkce 5	Stopky pro 1 dráhu s odesláním času do PC Po odstartování se detekují vstupy. Při sepnutí vstupu č. 1 nebo 3 (protnutí optozávory) zastavuje čas, odešle do PC a čeká na Reset. Při sepnutí vstupu č. 2 nebo 4 je čas také odeslán do PC, stopky se nezastavují . Mezi jednotlivým sepnutím musí být cca 0.5sec.	
Funkce 6	„Rozstřel“ pro 4 dráhy Do vstupů č. 1 a 3 se připojí terče pro levou dráhu a do 2/4 terče pro pravou dráhu. Po shoení všech 4 terčů oběma teamy se zobrazí konečné časy.	
Funkce 7	Agility stopky Při protnutí optozávory vstupu 1 nebo 3 dojde k odstartování časomíry. Vstupy 2 a 4 jsou cílové. Po 5 sec jde zastavit čas jakýmkoliv vstupem a čas se odešle do PC. Senzory mohou být používány najednou, umístěné třeba 30cm nad sebou pro malé a velké psy.	
Funkce 8	Stopky pro 1 dráhu do 99hodin po sekundách s mezičasem a odpočtem Při každé detekci vstupu 1 nebo 3 zastaví časomíru a odešle čas do PC. Vstup 2 nebo 4 se odešle čas do PC, ale stopky se nezastavují. Po opakovaném stisku tl. Start (min. 4sec po Startu) se zmrazí aktuální čas a na pozadí běží dál. Současně se odpočítává na pozadí čas odpočtu (nastavený v F2), ten	

	sepne výstup na 0.5sec, znova vyčte čas odpočtu a odpočítává. Pokud v F2 je nastaveno méně než 1min, je tato funkce vyřazena. Po resetu se zobrazí nastavený čas odpočtu z F2.	
Funkce 9	Ukazatel skóre pro fotbal atd. Vrchní řádek zobrazí Do-Ho (Domáci/Hosté). Vstupy 1 a 2 načítají body, 3 a 4 odečítají body (není ale nutná 4-dráhová časomíra). Při stisku START se spustí čas uprostřed. Opětovným stiskem START se zastaví. První stisk tlačítka RESET se vynuluje čas, opětovným se resetuje i skóre. Toto je platné, jestliže je čas odpočtu nastaven na „0“. Pokud jsou nastaveny nějaké minuty, zobrazí se automaticky odpočet času.	Nastavení odpočtu ve F9 stiskněte současně + a -, zobrazí se „Ti“, nastavte minuty 0-99 a pak stiskněte tl. FUNKCE 
Funkce 10	Ukazatel skóre pro tenis Vlevo na řádkách je zobrazeno D/H (Domáci/Hosté). Vstupy 1 a 2 načítají body, 3 a 4 odečítají body. Posun na další set se provede stiskem tl. START.	
Funkce 11	Stopky 2 dráhy TFA Po dokončení útoku se odešlou časy do PC a na displeji se nad sebou zobrazí oba časy 1/2.	



1. +12V napájení
2. 0V GND
3. Vstup/Výstup

AllinONE SDH

- 1.
2. START
3. 0V GND
4. RESET
- 5.
6. +12V nap.



Revize FW:

- 05.06.2023 SWITCH FILTER z 50 na 70
- F3 volba 1-4 dráhy a nezáleží na tom, které se aktivují
- 15.05.2023 Ve F3 se na konci odesílá jen tolik časů, kolik je nastavených drah. (od 5.6.2023 neplatí, odesílá 2 nebo 4 časy)
- xx.xx.2022 Zrušeno ukládání jasu do paměti a nerozsvěcela se desetinná tečka u pos. 4 (z prava)
- 31.10.2021 F2 oprava nastavení odpočtu
- F8 doplnění odpočtu na pozadí po 30sec a zobrazení posledních 10sec před dokončením odpočtu
- F6 zobrazení mezičasu na 4sec
- F11 po zastavení doplněno odeslání času do PC
- 05.07.2021 F2 odpočet času po 30sec
- 23.02.2021 doplněna F11 stejná jako F1 ale zobrazuje se číslo dráhy 1/2
- 27.11.2020 F2 detekce Error na vstupech před odstartováním
- F8 když je zobrazen mezičas a zároveň se zastaví stopky
- 24.11.2020 sjednocení funkcí
- 22.11.2020 tenis Score
- 08.11.2020 opraveno odesílání jiného času než se zobrazoval
- 27.09.2020 doplněno zobrazení datumu verze a doplněna funkce SCORE