



MARKYTRONIC

ČASOMÍRY + STOPKY + ODPOČTY ČASU

Popis funkcí a ovládání časomíry ALLinONE verze SDH jednořádková.

Datum verze časomíry 24.11.2020 (zobrazí po testu displeje)

Základní nastavení	Pokud po zapnutí časomíry, podržíte při testu displeje ovládací tlačítko, změníte nastavení časomíry. Postup opakujte, podle potřeby. Všechny nastavované hodnoty („autostart F2“, jas, počet drah, čas odpočtu) jsou uloženy v paměti a vyčteny při příštím použití časomíry. PROG (Funkce).....přepne časomíru ze 2 na 3 či 4-dráhovou. PLUS (Start)....zatím nevyužito MINUS (Reset)....„autostart“ odpočtu času ve Funkci 2 . V něm je možné odstartovat ještě před dokončením odpočtu pomocí výstřelu z pistole, či tlačítka Start.	
Jas displeje	PROG + PLUS přidání jasu displeje PROG + MINUS ubrání jasu displeje	Lze nastavit pouze ve Funkci 1 a to ve chvíli zobrazení F1
Odpočet času F2	PROG + PLUS přidání času odpočtu PROG + MINUS ubrání času odpočtu	Lze měnit i při spuštěném odpočtu
Funkce 1	Hasičská časomíra Po dokončení útoku se odešlou časy do PC a na displeji se u jednořádkové časomíry krátce zobrazí čas rychlejší dráhy.	
Funkce 2	Odpočet času 1-99min Při nastaveném autostartu se po přepnutí z F1 do F2 spustí odpočet. Po výstřelu se časomíra přepne do F1 a odstartuje. Pokud není autostart, tak je nutné stisknout Start odpočtu a potom Reset, časomíra se pak přepne do F1. Výstup (siréna-option) je sepnut na cca 1sec.	
Funkce 3	Stopky 2-4 dráhy Po odstartování se až po 5 sec začnou detekovat vstupy. Po dokončení se odešlou časy do PC a střídavě zobrazují na displeji v cca 3 sekundovém intervalu.	
Funkce 4	Teploměr-hodiny-datum Střídavě zobrazuje. Vstup do nastavení času se provede ve chvíli zobrazení času stiskem PLUS+MINUS a blikající tečka ukazuje co nastavujete. Dalším stiskem PLUS+MINUS přepnete na další číslici. Potom stisknete tlačítko PROG . Stejně postupujte při nastavení datumu. Zde se rok nastavuje překročením čísla 12 při nastavení měsíce. Potom stisknete opět tlačítko PROG .	
Funkce 5	Zatím nevyužito	
Funkce 6	Stopky pro 1 dráhu s odesíláním času Po odstartování se detekují vstupy. Při sepnutí vstupu č. 1 nebo 3 (protnutí optozávory) zastavuje čas, odešle do PC a čeká na Reset. Při sepnutí vstupu č. 2 nebo 4 je čas také odeslán do PC, ale stopky se nezastavují. Mezi jednotlivým sepnutím musí být cca 0.5sec.	
Funkce 7	Agility stopky Při protnutí optozávory vstupu 1 nebo 3 dojde k odstartování časomíry. Vstupy 2 a 4 jsou cílové. Po 5 sec jde zastavit čas jakýmkoliv vstupem a čas se odešle do PC. Senzory mohou být používány najednou, umístěné třeba 30cm nad sebou pro malé a velké psy.	
Funkce 8	Stopky pro 1 dráhu do 99hodin po sekundách s mezcísem a odpočtem Při každé detekci vstupu 1,3,4 se odešle čas do PC. Vstup č. 2 zastaví časomíru. Po opakovaném stisku tl. Start se zmrazí aktuální čas a na pozadí běží dál. Současně se odpočítává na pozadí čas odpočtu (nastavený v F2), ten sepne výstup na 0.5sec, znova vyčte čas odpočtu a odpočítává.	
Funkce 9	Ukazatel skóre pro fotbal atd. Vstupy 1 a 2 načítají body, 3 a 4 odečítají body. Při stisku START se spustí čas. Opětovným stiskem START se zastaví. První stisk tlačítka RESET vynuluje čas, opětovným se vynuluje i skóre. Toto je platné, jestliže je čas odpočtu nastaven na „0“. Pokud jsou nastaveny nějaké minuty, zobrazí se automaticky odpočet času.	Nastavení odpočtu ve F9 stisknete současně + a -, zobrazí se „Ti“, nastavte minuty 0-99 a pak stisknete tl. PROG

Funkce 10	Ukazatel skóre pro tenis Vstupy 1 a 2 načítají body, 3 a 4 odečítají body. Uprostřed se načítají gemy 0-9 oddělené tečkou.
Funkce xx	Displej pro PC Tato funkce se nezobrazuje. Časomíra se do ní přepne automaticky po obdržení dat z PC a lze tak si ji využít jako zobrazení časů a některých písmen z vašeho stávajícího programu v PC.



1. +12V napájení
2. 0V GND
3. Vstup/Výstup

AllinONE SDH

1. START
2. 0V GND
3. RESET
4. +12V nap.

